Sonic y el anillo de las cinco pruebas

Sonic y el anillo de las cinco pruebas

El erizo más rápido de la historia se enfrenta a una nueva aventura. Esta vez deberá evitar que unos malvados, que le han robado el Gran Anillo, lleguen a controlar las Esmeraldas del Caos, de lo contrario el mundo entero podría convertirse en sus esclavos. Tú serás quién decida qué hay que hacer en cada momento.

No sólo decides cómo quieres que sea la historia, sino que además participas en ella. Enfréntate a divertidos juegos mentales y a complejos problemas. Sólo si respondes correctamente a las cinco pruebas podrás terminar con éxito este reto.

1.993 Editorial Primavera S.A. Todos los derechos reservados. Prohibida la reproducción por cualquier medio de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Sonic es una marca registrada de Sega Enterprises Ltd.



Hace ya algún tiempo que una cierta sensación de aburrimiento embargaba el ánimo de Sonic. Al fin y al cabo ¡el erizo más megarrápido del mundo no estaba hecho para tumbarse a tomar el sol todo el día!. Pero qué otra cosa iba a poder hacer. Cuando acabó con la amenaza del cruel Robotnik se tomo unas merecidas vacaciones -¡qué caray! hasta un superhéroe tiene derecho a descansar, pensaba-. Poco a poco el tiempo fue pasando y ahora, varios meses después de aquella tremenda aventura, Sonic seguía sin tener nada que hacer, llenando las horas del día con algo de sol y mucha playa.

"¡Ya está bien de sol! Vamos a ver cómo le va a Tails en el campo de mini-golf. " Exclamó Sonic y con un salto pasó de estar tumbado en la esterilla a recorrer la playa para dirigirse hacia la zona del complejo recreativo en donde Tails se encontraba aquella mañana dándole golpecitos a pequeñas bolas blancas.

"Mejor me paso por casa a cambiarme de ropa, no me parece muy serio que un erizo azul como yo vaya por la calle sólo con un bañador de topos amarillos. Además, así recojo mis palos y también juego una partida en el minigolf."

"¡AAAHH! ¡¿QUE HA PASADO AQUI?! ¡ES HO-RROROSO! ¡...MI COLECCION DE ANILLOS!" Tiradas en la misma puerta de la casa de Sonic estaban varias vitrinas de cristal, las tapas de todas ellas rotas en mil pedazos y su contenido (numerosos anillos dorados) diseminado por todo el pasillo. La puerta estaBA totalmente destrozada y a través de ella se podía ver un enorme desorden.

Casi en el mismo momento la policía llega al lugar avisada por un vecino. Aún muy confuso Sonic apenas puede explicar qué ha ocurrido, pero tampoco es muy necesario, está bastante claro que alguien había entrado allí para robar... pero para robar ¿el qué. Ya con más calma Sonic comienza a revisar todas sus cosas y se encuentra con la desagradable sorpresa de que el Gran Anillo, la pieza más importante de su colección de anillos, ha desaparecido. Algo que le llama la atención es el extraño mensaje que los ladrones han dejado escrito en una pared. Tal vez descifrarlo le pueda dar alguna pista:

OHCO NE OREPSE ET

Seguro que si lo descifras sabrás qué hacer.

"¡Estás loco! -gritaba Tails- Venga, vamos, salta conmigo ahora."

"De acuerdo, saltemos." Dijo Sonic

La puertezuela se abrió y ambos saltaron al vacío. Desde el aire pudieron ver la avioneta y LA estela de humo que dejaba tras sí. En apenas dos minutos desapareció de su vista y de forma casi inmediata oyeron una explosión y pudieron ver cÓmo una columna de humo salía por detrás de algunos árboles. ¡Se habían salvado! Sonic volvió su mirada hacia Tails como para agradecerle la genial idea.

Entonces fue cuando vio algo que le dejó la sangre helada: la lona del paracaídas de Tails estaba rajada en un lateral y comenzaba a rasgarse. Instintivamente miró hacia arriba y pudo comprobar que la suya estaba igual... ¡SABOTAJE! ERa el único pensamiento que llenaba su mente. Un estremecedor sonido le hizo volver en sí, volvió a mirar hacia abajo... Tails caía agitándose desesperadamente....

El sonido se repitió y la tensión de su correaje desapareció... ya no había ninguna fuerza que tirara de él hacia arriba... al rajarse por completo su tela nada ni nadie le frenaba en su caída

Pocos días más tarde, intrigado por las palabras del Gran Sabedor Sonic llamará a Tails para que ambos se reúnan en la biblioteca para estudiar antiguos libros que hablan del poder de las siete Esmeraldas del Caos y de los tres Grandes Anillos. Tras varias horas de búsqueda Tails encuentra un curioso tomo en cuyo lomo están impresas las letras A D y en la cubierta está la siguiente leyenda "Secretos del Anillo Dorado, o cómo abrir y cerrar anillos". Al abrir este libro Tails se queda totalmente asombrado al descubrir que en realidad no es un libro sino una caja y en su interior hay un anillo y un extraño pergamino con varias líneas escritas en clave y un confuso mapa. Sin dudarlo un instante se lo lleva a Sonic, quien se da cuenta inmediatamente de que están ante la solución de todos su problemas, ahora tan sólo tendrán que descifrar esas extrañas escrituras y encontrar la lógica del mapa porque está seguro de que ese mapa indica el camino para superar las siete pruebas del Anillo Dorado y conseguir la Esmeralda Universal.... la aventura acaba de empezar.

Una vez descifrado el mensaje se enteran de que un anillo especial (el Anillo Dorado) puede dar a Sonic ciertos poderes especiales y de que hay cinco pruebas que tendrán que superar para alcanzar la Esmeralda Universal (con ella Sonic podría neutralizar al Gran Anillo). En cuanto al mapa Tails afirma que le resulta muy familiar, pero no consigue entender algunas palabras que están escritas en un extraño lenguaje. Para Sonic está claro que son el nombre de lugares importantes, pero tampoco puede comprenderlas.

Después de varias horas intentando encontrar la clave de aquella compleja escritura Sonic está seguro de que la primera frase significa COLINA ESME-RALDA (DPMJOB FTNFSBMEB)...

> OPMJOB FTNFSBMEB QMBOUB RVJNJDB SVJOBT BDVBUJDBT NFUSPQPMJT QBTB B QBH. 23

Soluciona el enigma y sabrás qué hacer

Aquella misma tarde, mientras Sonic y Tails comentaban lo ocurrido, una extraña noticia les llamó la atención: la base científica de la Amazonia estaba detectando una actividad inusual en una zona próxima a un lugar llamado Colina Esmeralda.

"¡Es terrible!" -exclama Sonic- "Están buscando la primera Esmeralda del Caos."

"Hay que hacer algo rápidamente o de lo contrario todo estará perdido. Venga vámonos." Dice Tails.

Poco más tarde, Tails se entera de que alguien ha estado usando los poderes del Gran Anillo para reunir las Esmeraldas del Caos. La situación comienza a ser muy preocupante porque si se unieran todas las Esmeraldas su energía mágica podría utilizarse para controlar todas las mentes del planeta. Lamentablemente, Sonic poco puede hacer para salvar al mundo porque lo único que podría ayudarle era precisamente el Gran Anillo y su poder de control sobre las Esmeraldas. Sin el Gran Anillo no hay ninguna posibilidad de utilizar las Esmeraldas del Caos ni de evitar que otros las utilicen y se aprovechen de su enorme poder.

"Sonic, creo que deberíamos consultar al Gran Sabedor, el oráculo de la isla" -insinúa Tails- "Seguro que él podrá ayudarnos." "No, nunca iré a aquel horrible lugar sin el Gran Anillo. Ya sabes que el místico resplandor del Gran Sabedor podría desintegrarnos en cuestión de minutos si no tenemos algún tipo de protección. Debemos acudir a la Gruta de Cristal y hablar con SiempreBlanca, el hada del bosque."

Si crees que Sonic tiene razón y que tienen que ir a la Gruta de Cristal pasa a la página 44 Si piensas que es mejor ir a ver al Gran Sabedor pasa a la página Bueno, ir al Gran Sabedor tiene sus riesgos, pero desde luego es mejor que ir a un bosque en donde nunca se sabe qué puede pasar. Así que se ponen en camino para ver al Gran Sabedor. A pesar de que la cosa es peligrosa, Sonic está convencido de que explicándole su situación, seguro que les puede ayudar sin necesidad de acercarse demasiado.

Una vez allí procuran no levantar demasiado la mirada porque la intensa luz que emana del Gran Sabedor les deslumbra incluso desde tan lejos. Protegidos por una roca y a grandes voces le exponen todo lo que ha pasado. Desde la cima de la loma les llegan unas complicadas frases de las que apenas pueden entender media docena de palabras: Dorado, Esmeralda Universal y libro de todas las respuestas.

Ya no se oye nada y Tails te pregunta:

"Oye, ¿nos vamos ya o quieres preguntarle algo más?"

Convencido de que aquella prueba no tiene solución Sonic se concentra sólo en ello. Tal es su obcecación en el laberinto que no se da cuenta de que hace ya algunas horas que Tails ha decidido marcharse a buscar una salida por su cuenta. El zorro está seguro de que podrá encontrar el camino hacia la libertad sin necesidad de perder el tiempo con tontos juegos para niños.

Muchos años después una expedición científica encontrará dos esqueletos: uno de zorro tumbado en uno de los interminable pasillos del laberinto interior y otro de erizo sentado en la mesa del Gran Plano, que está al lado justo de la salida del laberinto. Según los expertos ambos tuvieron que haberse perdido en aquel lugar al menos veinte años antes y sin duda alguna la precipitación y falta de razonamiento fueron su perdición. Al fin y al cabo en la mesa del Gran Plano estaba muy clara la forma de salir

FIN

Si crees que ya es hora de irse pasa a la página 6 Si tienes otra pregunta pasa a la página 33 Parece bastante claro que este mapa se refiere a algunos de los escenarios en donde transcurrió la última aventura de Sonic. Desde luego al erizo azul no parece gustarle mucho la idea de volver a aquellos peligrosos lugares, pero si es la única solución habrá que arriesgarse de nuevo.

"Bueno Tails, prepárate porque vamos a ir en busca de esa Esmeralda Universal."

A la mañana siguiente una pequeña avioneta alza el vuelo en el aeropuerto local. En su interior se encuentran Sonic y Tails, que han decidido ir directamente a las Ruinas Acuáticas. Tras estudiar detenidamente el mapa, ésa era la decisión más lógica, porque si el ladrón del Gran Anillo también estaba buscando la Esmeralda Universal aquel sería el primer sitio al que iría, al fin y al cabo era el único en donde podría encontrarse una pieza que llevaba escondida desde hacía siglos.

Aunque en el momento del despegue apenas acababa de amanecer, ahora el sol ya estaba bien alto en el cielo. De momento el vuelo estaba siendo totalmente normal y rutinario. Ni siquiera los fuertes vientos de días anteriores habían aparecido aquella mañana.

"Si todo sigue tal y como hasta ahora -dijo Tails- creo que llegaremos a las Ruinas en apenas una hora" "Espero que así sea, porque me están diciendo por radio que la torre del aeropuerto ha detectado un extraño banco de niebla muy cerca de nuestro destino." comentó Sonic.

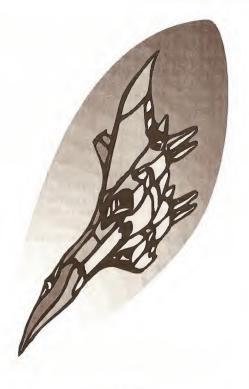
Apenas terminó de decir esto Sonic cuando una repentina turbulencia sacudió la avioneta. Ambos amigos se apresuraron a accionar todos los controles de la aeronave para estabilizarla. Un par de minutos después, y tras una caída de varios cientos de metros, consiguieron nivelarla. Sin embargo, un segundo golpe de viento les volvió a voltear, a la vez que un deslumbrante rayo destrozaba toda la parte trasera de la avioneta.

A pesar de que la pérdida de altura era constante la avioneta se mantenía en vuelo gracias a la pericia de Sonic. El erizo maniobraba el pequeño avión con dificultad, pero con el suficiente control como para evitar colisionar contra la parte más alta de algunas lomas.

"Rápido Sonic, ¡saltemos!" Exclamó Tails

"¡No! Espera. Puedo aterrizar allí." Respondió Sonic a la vez que señalaba una pradera cercana

Si quieres que salten pasa a la pág. 5 Si crees que podrán aterrizar pasa a la pág. 15



"¡Estás loco!" -gritaba Tails- "Venga, vamos, salta conmigo ahora."

"De acuerdo, saltemos." Dijo Sonic

Al ir a coger los paracaídas Tails notó algo raro. La mochila del suyo estaba mal cerrada. No podía ser, recordaba haberlos revisado la noche anterior. Entonces una sospecha le embargó y decidió revisarlos.

"Olvídalo, Sonic, alguien ha rajado los paracaídas"

"¡¿QUEEE?! Un sabotaje... está bien, sujétate con fuerza. Voy a aterrizar"

Pasaron dos interminables minutos antes de que vieran con claridad una zona más o menos segura en aquella pradera. Sonic se aferró a los mandos de la avioneta y con decisión maniobró hacia aquel pequeño llano. El impacto contra el suelo hizo que diversos pedazos de la avioneta salieran despedidos en todas direcciones. Los cristales saltaron en mil diminutas fracciones y prácticamente todo el fuselaje quedó arrugado por la parte inferior.

Una vez fuera y ya algo recuperados del atolondramiento que les había provocado el aterrizaje forzoso de Sonic (por llamarlo de alguna forma), ambos decidieron que lo mejor sería seguir el resto del camino hasta las Ruinas Acuáticas andando. Recogieron las pocas cosas que aún podían serles útiles , tras varios intentos lograron poner en marcha la radiobaliza de emergencia para que los equipos de rescate pudieran localizar la avioneta. De todas formas, su radio no funcionaba, así que aún pasarían bastantes horas antes de que en la torre de control los dieran por desaparecidos y por tanto se pusieran a buscarles.

La caminata no resultaba demasiado penosa, aunque con las magulladuras y golpes de la caída no era desde luego un paseo dominical. Poco a poco se fueron internando en el bosque cercano. Allí la luz de sol apenas conseguía atravesar la capa que formaban las copas de aquellos enormes árboles.

Llevaban ya varias horas andando por aquel bosque y los dos estaban convencidos de que desde hacía un buen rato algo les había estado siguiendo. La sensación de estar vigilados era permanente. Resultaba del todo imposible saber cuánto bosque quedaba por delante de ellos y menos aún a qué distancia estaban las Ruinas Acuáticas.

Poco después comenzaron a oír un inquietante zumbido. Súbitamente algunos árboles pequeños de su izquierda cayeron al suelo con un fuerte crujido. Una enorme máquina acababa de abrirse paso hacia ellos. Sonic reconoció de inmediato aquel ingenio; sin lugar a dudas era un transportador multiterreno utilizado por las tropas de Robotnik. La única posibilidad era huir lo más rápido posible hasta alcan-

zar un terreno más favorable en el que aquel monstruo metálico no pudiera moverse con tanta facilidad. Sonic tiró de Tails a la vez que echaba a correr por una pequeña senda que salía del camino principal. Tras ellos comenzaron a crujir árboles y más árboles bajo el peso del transportador.

La frenética huida no parecía tener fin. A pesar de que la espesura del bosque impedía que el transportador avanzara a toda velocidad, ellos tampoco conseguían demasiada ventaja. Sonic corría de forma instintiva pues su mente estaba ofuscada buscando la manera de escapar de aquello. Tal vez fuera esa falta de atención al terreno, tal vez la escasa luz que llegaba o tal vez el cansancio... da igual, lo cierto es que sin darse cuenta el erizo más rápido del mundo tropezó con algo (una raíz, un agujero, quién sabe...) golpeándose contra un árbol y perdiendo el conocimiento de forma instantánea.

Al despertar Sonic tardó algún tiempo en ser consciente de su situación. Poco a poco fue recordando el accidente de la avioneta, el aterrizaje forzoso, la carrera huyendo del monstruo de acero y la caída. Ahora ya entendía la razón de aquel terrible dolor de cabeza. Se incorporó y comenzó a llamar a Tails. No le veía por ninguna parte. Quizá no pudo detenerse para atenderle o tal vez le habían apresado precisamente por hacerlo. Lo único seguro es que

ahora él estaba solo en medio del bosque y que debería ponerse a buscar alguna pista que le llevara hasta su amigo.

Comenzó a andar por la zona hasta que encontró una de las características marcas de los transportadores multiterreno. Seguramente si seguía aquel rastro podría hallar a Tails o al menos saber algo más sobre todo lo que estaba ocurriendo.

Aquellas señales bajaban por una pendiente y parecían dirigirse a un río que se podía ver en el fondo del valle. Por allí el bosque estaba algo más claro y seguro que resultaría más fácil moverse. Sin dudarlo un instante el erizo azul se encaminó en aquella dirección...

Al llegar a la orilla del río Sonic recordó que todos los ríos de la zona iban a desembocar en la Ruinas Acuáticas, así que tal vez aquel monstruo iba hacia allí. Estaba ocupado en este razonamiento cuando súbitamente oye tras él acercarse algo grande y pesado...

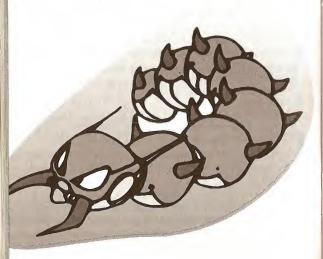
Si quieres que Sonic cruce el río pasa a la pág. 25 Si prefieres que Sonic espere a ver que está acercándose pasa a la página 27 ¡Eureka! ya tenían el camino adecuado, así que sin más entraron en la Ruinas Acuáticas. Aquello seguía resultando tan amenazante como la última vez. Afortunadamente ahora ya sabían bien los peligros que iban a encontrarse y cómo evitarlos.

Corredores, pasillos, túneles, habitaciones, puertas y escaleras, eso era todo lo que habían visto de momento. Llevaban varias horas allí metidos (seguro que fuera ya había amanecido) y aún no tenían ninguna pista de en qué lugar podría estar escondida la Esmeralda Universal (también es cierto que no era seguro que estuviera allí). Repentinamente una luz cruzó por delante de ellos atravesando el pasillo en donde estaban para entrar en un estrecho túnel.

"¿Qué era eso?" Pregunta Tails

"No sé, pero sigámoslo y rápido." Dice Sonic a la vez que se lanza tras la luz.

"¿Cuándo acabará este oscuro pasillo?" se pregunta Sonic mientras corre tras de la misteriosa luz con un cierto recelo, justo detrás suyo oye como corre Tails y se siente algo más seguro. De repente su pie ya no toca el suelo y Sonic se asusta al notar cómo cae... grita... intenta agarrarse a las desvanecidas paredes... le resulta imposible frenar su caída... ... oye a Tails gritar encima suyo, "¡TAMBIEN HA CAIDO EL!" piensa Sonic...



Un golpe seco que recorre todo su cuerpo le anuncia a Sonic que ha llegado al final de aquella trampa. Apenas tiene tiempo para apoyar sus manos en el suelo e intentar incorporarse cuando Tails cae sobre él; todo a su alrededor se nubla...

Sonic empieza a abrir los ojos cuando nota un fuerte dolor en la cabeza. Poco después consigue ver que está en una especie de cueva y que Tails está a su lado contándole algo sobre una trampa y un golpe contra una piedra. Otra vez se oscurece todo su entorno y queda profundamente dormido.

No lo sabe con exactitud, pero Sonic supone que han pasado varias horas desde que entró en aquel agujero. Ya apenas le duele el golpe y todos sus sentidos parecen responder correctamente. Ahora ya consigue ponerse en pie sin volver a marearse. Así que Sonic decide comenzar a andar hacia lo que le parece es una mesa de piedra al lado de la cual está Tails.

"¡Hey! ¿Cómo estás?" -le dice Tails- "Creí que no despertarías nunca. Desde luego el golpe fue realmente fuerte. Tiene que dolerte bastante".

Sonic decide obviar la pregunta, sobre todo porque ha fijado su atención en un curioso dibujo que hay en el centro de la mesa.

"Sí, parece el plano de un laberinto. ¿Crees que nos indicará cómo salir de aquí?" Comenta Tails con un cierto matiz burlón en su voz.

Sin embargo Sonic tampoco le contesta esta vez, cree haber encontrado la solución. Sí, eso es, ese laberinto no tiene entrada ni salida sólo letras y caminos, eso quiere decir que hay que recorrer el laberinto para construir una palabra.

Sonic recuerda que de niño jugaba a algo parecido, hay que trazar una línea (un camino) que recorra el laberinto seleccionando sólo determinadas le-



tras y formando una palabra con ellas, ésa puede ser la clave para salir y se pone manos a la obra.

Tails, que no parece muy interesado en aquel juego, le remarca: "Recuerda que no puedes pasar dos veces por el mismo sitio (sólo puedes pisar dos veces un cruce de caminos) y que la frase debe tener sentido (hay letras que sobran, por tanto no pases por encima de ellas)".

> Si crees que el laberinto no tiene solución entonces pasa a la página 11

Si has conseguido solucionarlo sabrás lo que tienes que hacer



...Sonic no se lo piensa más y se lanza a las agitadas aguas. ¡No quiere terminar sus días bajo los pies de un monstruo metálico!

Cuando saca su cabeza del agua, Sonic puede ver que efectivamente un transportador multiterreno está llegando a la orilla. Sin duda alguna le habían localizado y sus intenciones no eran nada buenas.

Bueno de momento la cosa no va mal, pero algo le resulta extraño a Sonic. Oye al fondo una especie de rugido y poco a poco el agua va más rápida. De repente lo comprende todo: ¡UNA CATARATA! Intenta nadar hacia la orilla pero ya es demasiado tarde, la carrera a través de la selva le ha dejado extenuado y sus débiles fuerzas no son suficientes para luchar contra la corriente. Sonic se siente empujado hacia abajo y un chorro de espuma, dura como el acero, le golpea contra el fondo. Todo acabó para Sonic.

Quizá Tails tendría que habérselo pensado mejor antes de hacer la pregunta (incluso antes de proponer aquel juego), pero lo cierto es que a Slug no parece gustarle el tener que pensar demasiado. Por eso responde un tanto furioso: "Por el Este".

"No señor. La Tierra no se pone ni por el Este ni por el Oeste porque..."

Un terrible golpe impide a Tails seguir con la explicación (tampoco parecía que Slug estuviera muy interesado en ella, pues ha sido él quien le ha ordenado al robot-saurio que elimine al zorro). Antes de que Sonic pueda siquiera terminar de abrir la boca para protestar, una enorme y peluda pata hace que toda la pared se le caiga encima.

"Creo que hemos ganado, Slug" Dice satisfecho el gigantesco saurio.

FIN

...Eso que le está siguiendo se acerca cada vez más, pero Sonic sabe bien que arrojarse al agua sería un suicidio seguro, así que prefiere esperar. Al fin y al cabo siempre estará a tiempo de tirarse al agua o de huir por la orilla a megavelocidad.

Los árboles que Sonic tiene frente a sí caen hacia ambos lados con un gran estruendo y ve salir de la espesura algo gigantesco. Sonic retrocede asustado hasta que nota que sus talones ya están en el aire sobre el agua. Un segundo más y saltará hacia atrás para huir de aquel monstruoso ingenio metálico. Sus rodillas se flexionan y comienza a tomar impulso cuando de la gigantesca cabeza acristalada surge Tails. ¡Si! es Tails y por lo que Sonic llega a intuir es el único ocupante de aquella máquina. ¡Salvados! Tails ha conseguido robar un transportador multiterreno que les llevará a toda velocidad por la selva. Menos mal que no se metió al río...

Ya en el transportador Tails le explica a Sonic toda su aventura. Tras quedar inconsciente Sonic, Tails fue capturado por los esbirros de Robotnik, afortunadamente la poca luz que había impidió que aquellos bestias pudieran ver a Sonic. Una vez que se hubieron puesto en marcha, Tails logró detener el transportador cortocircuitando uno de los registros principales de memoria sin que se dieran cuenta. Cuando toda la tripulación bajó para intentar en-



contrar la avería, Tails quitó el cable y cogió los mandos, para acto seguido salir de allí todo lo deprisa que pudo mientras que los mercenarios de Robotnik intentaban detenerle con las únicas armas que tenían a mano: piedras.

Desde luego la situación comenzaba a mejorar poco a poco. Gracias al transportador su marcha en busca de las Ruinas Acuáticas resultaba mucho más rápida y cómoda. De todas formas, aún había algo que no terminaba de estar claro ¿Realmente Robotnik había enviado a sus esbirros en busca de la Esmeralda Universal? ¿Era él el ladrón del Gran Anillo? y si no era así ¿por qué estaba allí su gente? Buscando una respuesta a todas estas preguntas estaba Sonic cuando Tails le dijo:

"¡Mira!, las Ruinas Acuáticas. Ya hemos llegado"

"Es cierto. Venga, para este trasto y bajemos rápidamente"

Por lo que recordaba Sonic de sus correrías en aquel lugar, existía una gran red de túneles que aunque en principio parecía comunicar entre sí todos los rincones de aquel sitio, en realidad se trataba de un complejo laberinto diseñado para eliminar a los posibles invasores. Sonic también recordaba que cerca de la entrada había una loseta con algo parecido a un plano de todo aquello y que si en-

contraba allí el camino acertado no se perderían, así que lo primero que hicieron fue buscar esa loseta.

Efectivamente, allí estaba, oculta dentro de un falso muro. Ahora sólo tendrían que analizar aquel plano para saber a dónde ir.



Encuentra el camino correcto y encontrarás la página correcta

"¡Bravo! ¡Tengo la solución!" Exclama Sonic.

Tails se vuelve para mirarle con una cierta lástima a la vez que acerca su mano en la que sujeta una pequeña caja de cristal.

"Bien, eres un auténtico genio. Mientras tú dormías como un lirón yo ya lo había solucionado" -responde Tails- "además, mira lo que encontré cuando seguí el camino que indica ese vlano".

"Es una llave, pero ¿de dónde?"

"No lo sé, pero si estaba ahí habrá alguna razón" Responde Tails

"De acuerdo, ¿qué hacemos ahora?"

"Yo creo que deberíamos..."

Tails no consigue terminar la frase. Una de las paredes se desploma y aparece entre la nube de polvo un extraño ser a medio camino entre un dinosaurio y un robot. Montado sobre él hay una especie de pájaro de pico plano y piel verduzca en lugar de plumas. Desde luego sus intenciones no parecen nada buenas y tanto Sonic como Tails retroceden a la vez que buscan con la vista alguna salida de aquel lugar. En realidad hay una puerta, pero está justo al lado de la enorme criatura y seguro de que antes de conseguir acercarse a ella una de sus peludas patas le aplastaría.

A pesar de que la situación pudiera parecer claramente favorable para la pareja que acaba de entrar en escena, la expresión de sus caras refleja la misma sorpresa que la de Sonic o Tails (aunque eso sí, algo menos de terror).

"¡INTRUSOS! ¿los elimino Slug?" Inquiere el gigantesco dinosaurio-robot

"Uuumm... ¡No, espera! Mira al pequeñín, tiene la llave del Arcón Final. ¡Ehh, Tú...! -la criatura de pico plano llama a Tails- tienes algo que muchos estamos buscando desde hace demasiado tiempo. Tal vez quieras dármelo o tal vez tenga que quitártelo. ¡Elige!"

Tails, que empieza a estar un tanto harto de aquel lúgubre sitio, no soporta la exigencia del pico-plano y con bastante enojo dice:

Si quieres que le diga "¡Déjame en paz!" pasa a la pág. 43 Si prefieres que responda "OK, ten la llave" pasa a la pág. 34 Aún hay algo que le intriga a Sonic así que tomasla decisión de quedarse y preguntar. "Ya que estoy aquí, aprovecharé la ocasión", piensa.

"¡Oh, Gran Sabedor! ¿cómo puedo terminar la fase del Océano de Petróleo del megajuego Sonic 2?"

La mirada que le dirige Tails parece reflejar un infinito estupor ante semejante pregunta. Lamentablemente Sonic nunca podrá saber cuál era su verdadera opinión sobre ella. Un resplandor terrible recorre todo alrededor suyo y cae al suelo de forma brusca. A pesar de que su aventura termina... la leyenda de Sonic, el erizo megarrápido acaba de comenzar.

Aquellas palabras sorprenden a Sonic. No entiende cómo Tails puede entregar la llave a esos dos si es tan importante como parece.

"Pero antes os propongo un pequeño juego..." -explica Tails- "...un juego de adivinanzas, si ganáis os doy la llave, si ganamos nos dejáis ir".

El robot-saurio se remueve impaciente y vuelve a gruñir algo sobre eliminar a los dos pequeños amigos. Como queriendo dar mayor credibilidad a sus palabras, patea el suelo y parte del techo se cae.

"Tranquilo... me parece divertido" -dice Slug picoplano- "Comienzo yo: un hombre está dentro de su casa, mira por la ventana y ve un oso ¿de qué color es el oso? (atención, todas las ventanas están orientadas al Sur)"

Sonic no termina de entender la pregunta, pero confía en que su compañero pueda contestar, o de lo contrario... mejor no pensar en ello.

"mmm...el oso es blanco" -contesta Tails- "Ahora me toca a mí: en la Tierra el Sol sale por el Este y se pone por el Oeste ¿por dónde se pone la Tierra en la Luna?"

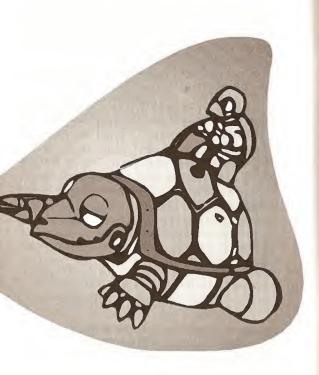
Si crees que la respuesta es Este pasa a pág. 26 Si piensas que la respuesta es Ninguno pasa a la pág. 37 Desde luego Sonic no podía pararse a intentar comprender tontos juegos, ahora que estaban tan cerca del final. Tiró del sello y abrió el pergamino. Una voz que salía de todas partes y de ninguna a la vez tronó con fuerza:

"SOLO AQUELLOS QUE SABEN DOMINAR SUS PASIONES PODRAN LLEGAR A BUEN FIN.

SOLO AQUELLOS QUE HAN SUPERADO LAS CINCO PRUEBAS PODRAN POSEER LA ESMERAL-DA UNIVERSAL"

Repentinamente, el característico sonido de una explosión llenó todo aquel lugar. El resplandor verde de la esmeralda se tornó rojizo y por un instante todo (incluidos Sonic y Tails) estuvo suspendido en el aire...

Los ancianos de la isla solían contar que el volcán había acabado con las Ruinas Acuáticas. Lo cierto es que desde entonces, y esto ocurrió hace ya muchos años, nadie había podido encontrar el famoso volcán. Existiera o no el volcán, lo que si estaba claro es que las Ruinas Acuáticas ya no estaban en su sitio y que la explosión tuvo que ser algo espantoso por las marcas que quedaron.



Incómodo por no saber qué respuesta dar, el picoplano se remueve sobre el lomo del saurio. No deja de hacer comentarios en voz baja y de intentar encontrar una lógica en la pregunta. Está seguro de que la respuesta no es tan obvia como podría parecer. Sin embargo no encuentra más posibilidades: el Este o el Oeste.

 $^{\prime\prime}_{I}Vamos,$ vamos! No puedes estar todo el día pensando" Apremia Tails

El nerviosismo de Slug crece cada segundo y la sensación de que ambas respuestas pueden ser posibles cada vez pesa más. Por fin parece decidirse por una y comienza a hablar, para acto seguido callar y volver a removerse inquieto hasta que se comprende que debe terminar con aquel asunto de una forma o de otra.

"¡Por el Oeste... NO... por el Este.... no, no, no por el Oeste!" Contesta torpemente

"Mal, mal, mal... la respuesta está mal. Ni por uno ni por otro, la Tierra no se pone por ninguno de esos dos sitios en la Luna." -explica triunfante Tails- "Así que hemos ganado y tienes que dejarnos marchar".

"...Por ninguno... por ninguno.... por ninguno.... ¡EH! Sí, claro, un trato es un trato: Marchad. El camino al Arcón Final es sencillo de encontrar: está al principio y al final del laberinto... por ninguno... por ninguno" y mientras se repite a sí mismo de forma obsesiva esas

palabras, el pico-plano hace retroceder a su montura y desaparece por un pasillo largo y oscuro.

"Bueno, allá va" -dice Sonic- "Realmente ha sido una buena jugada, pero ahora tendremos que hacer algo ¿No?"

"Sí, vayamos a ver qué es eso del Arcón Final"

"Pero ¿por dónde tenemos que ir?" Replica Sonic

"En el principio y el final, eso fue lo que dijo... tal vez tengamos que salir del laberinto para... ¡No! Ya está. El centro del laberinto. Eso es, el principio y el fin están en un mismo punto, el centro exacto. Venga, vamos."

Siguiendo el mapa de la mesa del Gran Plano los dos comenzaron a recorrer túneles y pasillos con cierto temor, ya que algunos de los puntos que indicaba el mapa ya no parecían estar en su sitio y por tanto podrían estar perdiéndose.





En un par de ocasiones se toparon cara a cara con una especie de huevo metálico con ojos que teníanuna hélice en su parte superior y que iba dejando un rastro de luz (seguramente ésa fuera la luz que les llevó hasta la fatídica trampa).

Posiblemente hubieran pasado ya varias horas desde que iniciaron el camino, pero ninguno de los dos tenía una percepción clara del tiempo, así que se limitaban a andar por aquel sinuoso pasillo lleno de extraños recovecos. Sonic tenía la sensación de que el suelo comenzaba a inclinarse hacia abajo v de que las paredes se separaban más y más. Posiblemente estuvieran acercándose a un nuevo cruce de pasillos o a algún túnel más grande. Justo enfrente parecía haber un ligero resplandor. Los dos apresuraron su caminar en dirección a aquella tímida luz. Su intensidad se incrementaba según iban acercándose a ella. Por fin se encontraban tan próximos que ya veían con claridad que la blanca luz provenía de una puerta que era el final del pasillo. Llegaron a la puerta y quedaron inmovilizados de asombro: la estancia más resplandeciente que jamás habían visto estaba frente a ellos.

Al atravesar el umbral de aquella puerta ellos mismos comenzaron a brillar de una forma especial. La cámara no tenía ventanas, ni más puertas, ni antorchas ni nada parecido. Todo aquel torrente de luz surgía de un baúl que estaba contra la pared del fondo de la sala. Avanzaron cautelosamente, un sólo pensamiento estaba en las mentes de los dos: habían llegado al Arcón Final.

A pesar de estar ya junto al Arcón, a Sonic le resultaba absolutamente imposible decir de qué material estaba hecho; tenía el característico brillo metálico del acero bruñido, pero su textura resultaba más cercana al mármol translúcido y sin embargo sus acabados eran más propios del vidrio soplado por expertos artesanos.

No sin un cierto miedo intentó tocarlo y una extraña sensación de frío le recorrió todo el cuerpo, sin embargo su mano no sentía nada, ni ese frío intenso ni siquiera el propio baúl.

Tails cogió con fuerza la llave y también sintió ese frío glacial al meterla en la cerradura del Arcón. No hizo falta girarla; en cuanto terminó de entrar la llave el Arcón Final se abrió. La intensa luz blanca que bañaba todo se transformó súbitamente en un haz de color verde que radiaba de una inmensa esmeralda. Junto a ella también estaba en el fondo del Arcón un pergamino cerrado con un sello rojo.

"¡La Esmeralda Universal! -exclamó Sonic- ¡Hemos encontrado la Esmeralda Universal!"

Sobresaltado por la excitación del momento tomó el pergamino. El sello que lo cerraba tenía dibujado una especie de damero:



Completa la secuencia lógica de números y señala la siguiente posición que debería ocupar un animal. Suma todas las casillas de los animales menos la primera.

Si quieres abrir el pergamino sin leer el damero pasa a pág. 35

Si has descifrado el damero sabrás que tienes que hacer



Sonic siempre ha sabido que en su amigo jamás ha destacado la prudencia, así que una respuesta de ese tipo ya se la estaba temiendo él. Sin embargo, ni el pico-plano ni el robot-saurio parecen comprender tan bien como él los defectos del pequeño zorro.

Con un furioso rugido el gigantesco saurio se pone en marcha hacia Tails. En unos pocos segundos apenas quedan piedras en su sitio y tanto el dinosaurio-robot como el pico-plano salen de allí abiertamente satisfechos (de hecho, son los únicos que pueden salir, ya que Sonic y Tails tienen encima toneladas de piedra).

Tails, que está seguro de que Sonic siempre tiene razón, le obedece y ambos se encaminan hacia la Gruta de Cristal. Antes de llegar allí deberán atravesar el Pantano Tenebroso y cruzar el valle del Encantamiento Eterno.

Los peligros de ambos lugares son demasiado horrorosos como para que nadie los haya narrado nunca (también es cierto que aún nadie ha vivido lo suficiente como para poder contarlos). Sin embargo, ambos amigos saben que la megavelocidad de Sonic y la doble cola de Tails podrán sacarlos de casi cualquier apuro y por eso se aventuran a intentar semejante travesía.

Una vez en el Pantano Tenebroso ambos tienen que hacer uso de sus extraordinarias facultades de forma casi permanente para no quedar atrapados por aquella masa gelatinosa de extraño color oscuro y tan pegajosa como la brea. Una vez superado este primer escollo Tails se siente bastante más tranquilo pues presiente que el valle del Encantamiento Eterno no será tan espeluznante como se dice.

Los dos amigos avanzan decididos entre la foresta a buen ritmo y al subir una loma se encuentran con el temido valle.

¡Pues vaya con el valle! -se mofa Tails- ¡Y ese es el horrible valle del Encantamiento Eterno?. ¡Qué miedo!

La visión desde luego resulta ser bastante alejada de lo que cabría esperar de un lugar malditamente hechizado. Hermosas praderas que terminan un suave riachuelo. Pequeños grupos de árboles salpican una suaves colinas en el horizonte en donde el sol brilla con fuerza tras unas blanquísimas nubes.

Animados por tan hermosa estampa, ambos dirigen sus pasos hacia ella de forma confiada y resuelta. Todo peligro parece haber quedado atrás y el temor a lo desconocido desapareció para siempre.

Poco a poco la entrada al valle está cada vez más cerca. Apenas les queda una docena de pasos para llegar a él... ya están llegando... tres pasos, dos, uno... De improviso un silencio agobiante se cierra sobre Sonic y Tails. Un extraño pensamiento cruza por la mente de ambos y no han empezado a reaccionar cuando un sordo crujido les hace temblar... todo resplandece... el sol parece caer sobre ellos... un blanco absoluto termina por cubrirlo todo... en un segundo el universo entero pasa del blanco al negro...

Lamentablemente, el secreto del valle del Encantamiento Eterno seguirá siendo un misterio.

El sello crujió al partirse entre los dedos de Sonic. Al desenrollar el pergamino tuvo una extraña sensación y todo el nerviosismo de momentos antes desapareció de forma inmediata. Allí, escrita con antiguos caracteres, estaba la explicación a todo aquel asunto.

Llegará un día en que los enviados del Mal consigan apoderarse del Gran Anillo. Su intento por dominar el poder de las Esmeraldas del Caos será vano porque un intrépido guerrero conseguirá el Anillo Dorado, solucionará las cinco pruebas del Anillo y encontrará la Esmeralda Universal.

El Anillo Dorado hará que la verde energía de la Esmeralda Universal se transforme en el Poder Unico, la fuerza que desintegrará al Gran Anillo allá donde esté. A partir de ese día el Anillo Dorado será también el Gran Anillo y nadie más que el poseedor del Anillo Dorado podrá controlar las Esmeraldas del Caos.

Cuando estas palabras sean oídas habrá amanecido ese esperado día, porque sólo el guerrero que haya superado las cinco pruebas podrá leerlas y sólo si tiene el Anillo Dorado habrá encontrado el camino para superar todas las pruebas.

Que la Fuerza Universal sea con el poseedor del Anillo Dorado. En ese momento Sonic lo comprendió todo y sacó el Anillo Dorado que había estado guardando desde el principio. Justo en el instante en que la luz verde tocó el Anillo toda ella se concentró en él e inmediatamente salió proyectado un intenso rayo dorado que transformó todo a su alrededor en un asombroso juego de luces multicolor.

El Arcón se cerró bruscamente y la estancia quedó en penumbras.

Ya de vuelta en casa, Sonic y Tails comentaban todo lo ocurrido y confiaban en que todo lo que contaba el pergamino del Arcón Final se hubiera cumplido. Tal vez fuera cierto porque ya no se tenían noticias sobre movimientos extraños ni sobre acciones similares. Además, la Esmeralda del Caos que estaba en el Museo de Historia Natural había aparecido destrozada en mil pedazos sin una explicación aparente. Al fin y al cabo, tal vez todo haya terminado bien.

Sonic y el anillo de las cinco pruebas (ayuda)

GENERAL:

Algunas pruebas te indican un número. Es la página a la que debes pasar para seguir leyendo la historia.

Toma las decisiones con calma. Intenta sentirte realmente dentro de cada situación.

PRIMERA PRUEBA

Los espejos invierten la imagen

SEGUNDA PRUEBA

La clave está en restarle una letra a cada letra.

TERCERA PRUEBA

Empieza a seguir las "cuerda" buena desde su final. CUARTA PRUEBA

Traza una línea para hacer una palabra y un número QUINTA PRUEBA

Los números aumentan de uno en uno (1, 2, 3, 4, 5, 6...), pero el orden se invierte en cada línea. Los animales dan saltos en forma de L"

Suplemento gratuito de

FORESTA